QMS

Plano de Desenvolvimento de Software

Versão 2.0

Histórico da Revisão

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Data** | **Versão** | **Descrição** | **Autor** |
| 16/05/17 | 1.0 | Versão Inicial | Jonilson Sousa |
| 20/05/17 | 1.1 | Construção parcial | Jonilson Sousa, Pedro Álisson |
| 17/06/17 | 2.0 | Construção e finalização | Jonilson Sousa, Pedro Álisson |

Índice Analítico

[1. Introdução 4](#_Toc485506518)

[1.1 Finalidade 4](#_Toc485506519)

[1.2 Escopo 4](#_Toc485506520)

[1.3 Definições, Acrônimos e Abreviações 4](#_Toc485506521)

[1.4 Referências 4](#_Toc485506522)

[2 Visão Geral do Projeto 5](#_Toc485506523)

[2.1 Finalidade, Escopo e Objetivos do Projeto 5](#_Toc485506524)

[2.2 Suposições e Restrições 5](#_Toc485506525)

[2.3 Produtos Liberados do Projeto 5](#_Toc485506526)

[2.4 Evolução do Plano de Desenvolvimento de Software. 5](#_Toc485506527)

[3 Organização do Projeto 5](#_Toc485506528)

[3.1 Estrutura Organizacional 5](#_Toc485506529)

[3.2 Interfaces Externas 6](#_Toc485506530)

[3.3 Papéis e Responsabilidades 6](#_Toc485506531)

[4 Processo de Gerenciamento Estimativas do Projeto 6](#_Toc485506532)

[4.1 Plano de Projeto 6](#_Toc485506533)

[4.1.1 Plano de Fase 6](#_Toc485506534)

[4.1.2 Objetivos das Iterações 7](#_Toc485506535)

[4.1.3 Releases 7](#_Toc485506536)

[4.1.4 Programação do Projeto 7](#_Toc485506537)

[4.1.5 Recursos do Projeto 7](#_Toc485506538)

[4.2 Monitoramento e Controle do Projeto 8](#_Toc485506539)

[5 Anexos 9](#_Toc485506540)

Plano de Desenvolvimento de Software

# 

# Introdução

## **Finalidade**

A finalidade do deste documento é reunir todas as informações necessárias para controlar e gerenciar o projeto de **Query Management System – QMS**. Ele descreve a abordagem dada ao desenvolvimento do software.

Este documento é usado por estas pessoas:

* O **gerente de projeto** utiliza-o para planejar o cronograma do projeto e as necessidades de recursos e para acompanhar o andamento do projeto em relação ao cronograma.
* **Membros da equipe do projeto** utilizam-no para entender o que precisam fazer, quando precisam fazê-lo e quais são as outras atividades das quais eles dependem.

## **1.2 Escopo**

Este Plano de Desenvolvimento de Software descreve o plano geral a ser usado pelo projeto QMS, isso incluindo a implantação do produto. Esse projeto tem o intuito de criar um software de gerenciamento de agendamentos de consultas médicas realizadas no município de Milagres, Ceará. O software deve realizar o cadastramento de médicos e seus respectivos horários, e ainda o cadastramento de pacientes e por fim o agendamento das consultas para os pacientes.Os detalhes de iterações individuais serão descritos nos Planos de Iteração. Os planos aqui presentes estão baseados nos requisitos do produto definidos no Documento de Requisitos.

## **Definições, Acrônimos e Abreviações**

Consulte o Glossário do documento QMS – Documento de Requisitos;

## **Referências**

[1] QMS – Termo de Abertura.

[2] QMS – Documento de Requisitos.

[3] QMS – Documento de Arquitetura de Software.

# Visão Geral do Projeto

## **Finalidade, Escopo e Objetivos do Projeto**

Nossa finalidade a princípio é o desenvolvimento de um sistema de consultas médicas(QMS), utilizando a metodologia criada pela próprio empresa para o auxílio às práticas rotineiras necessárias para o alcance do objetivo. O objetivo em si, é solucionar a carência de um sistema mais versátil da cidade de Milagres, Ceará, trabalhando em etapas que proporcionarão o fim desejado.

## **Suposições e Restrições**

O plano do projeto em si, não deve conter recursos adicionais não solicitados, pois os mesmos não devem estar presentes no produto final solicitado. A iniciação das atividades relacionadas ao processo restringe-se a utilização de recursos tecnológicos para o mantimento da aplicação ao decorrer do tempo de utilização.

## **Produtos Liberados do Projeto**

Os produtos concluídos após cada iteração serão após os testes, liberados e entregues ao cliente para obtenção do feedback conforme especificado no processo.

## **Evolução do Plano de Desenvolvimento de Software.**

O *Plano de Desenvolvimento de Software* poderá ser inteiramente revisado antes do início de cada fase de Iteração. As datas podem ser observadas na tabela abaixo.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Datas das Fases e Iterações das Linhas Base** | | |
| **Iteração** | **Linha Base** | **Data Alvo** |
| Iniciação | Projeto | 22/06/17 |

# Organização do Projeto

## **Estrutura Organizacional**

Vide documento [4] QMS – Documento de Arquitetura de Software.

## **Interfaces Externas**

Este projeto, descrito neste documento, é executada pelos integrantes da equipe da fábrica de software STARTECH, onde há um relacionamento direto com o respectivo cliente. Cada um dos integrantes já documentou e elaborou os artefatos de suas respectivas responsabilidades para com o Software.

## **Papéis e Responsabilidades**

Vide documento [1] QMS – Termo de abertura conforme especificado na seção *3.1 Resumo dos envolvidos.*

## **Processo de Gerenciamento Estimativas do Projeto**

A obtenção dos recursos para o desenvolvimento do projeto, como os de natureza tecnológica e lógica pré-supostamente serão promovidos pela equipe junto ao incluso software solicitado pelo cliente.

## **Plano de Projeto**

### **Plano de Fase**

O desenvolvimento está seguindo a abordagem de fases, podendo conter mais de uma interação em cada fase, essas fases podem ser diferentes de acordo com a programação e o esforço adotado.

Está diferença pode ser definida de acordo com cada projeto, onde será demonstrado com clareza na tabela abaixo.

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  | **Iniciação** | **Elaboração** | **Construção** | **Transição** |
| **Esforço** | 10% | 20% | 60% | 10% |
| **Programação** | 10% | 20% | 50% | 10% |

### **Objetivos das Iterações**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Objetivos das Iterações** | | | |
| **Iteração** | **Descrição** | **Marco Associado** | **Soluções** |
| Iteração de  Iniciação | Inicialização do Projeto.  Definição de requisitos, da arquitetura do QMS.  Desenvolvimento inicial. | Especificação de requisitos funcionais e suplementares.  Criação e desenvolvimento da arquitetura do sistema.  Implementação de códigos. | Familiarização da equipe com o Processo próprio da fábrica de software.  Definição dos requisitos do cliente.  A arquitetura é esclarecida.  Protótipo inicial para o cliente, com a as seguintes funcionalidades: Login, e todo o design do sistema. |

### **Releases**

Nesse ciclo de desenvolvimento, será planejado a primeira release. Onde terá um escopo definido na fase de Elaboração sendo produzida interligada com a fase de Construção que pode ser concluída na iteração da fase de Transição.

### **Programação do Projeto**

Vide seção 2.4.

### **Recursos do Projeto**

Serão necessárias sete pessoas para todo o planejamento, criação, desenvolvimento e implementação do projeto, tendo em vista que serão utilizados os conhecimento já adquiridos em outros momentos pelos respectivos integrantes desta equipe, bem como alguns recursos e metodologia já implementadas e estudadas para a realização de um software com os melhores padrões de projeto utilizados na atualidade.

## **Monitoramento e Controle do Projeto**

* **Gerenciamento de Requisitos**

Os requisitos desse sistema são capturados no Documento de Requisitos. As mudanças solicitadas nos requisitos são capturadas e aprovadas fase de controle de cada Sprint, para que dessa forma possa ser programada e planejada a próxima Sprint já as mudanças solicitadas.

* **Controle de Cronograma**

O gerente de projeto mantém uma programação mostrando a data esperada de cada marco. Os itens de linha na programação incluem partes do que é para ser realizado em cada sprint e é distribuído para os programadores da fábrica. Cada pessoa a quem é atribuído uma parte desse trabalho fornece ao gerente do projeto informações sobre o percentual de conclusão das tarefas quinzenalmente. As mudanças na programação ficarão a cargo do cliente do projeto, que decidirão se algo deve ou não ser modificado.

* **Controle de Qualidade**

Será necessário que todos os produtos liberados sejam submetidos ao processo de revisão adequado. A revisão é necessária para assegurar que cada produto liberado seja de qualidade aceitável.

Todos os defeitos encontrados durante a revisão que não forem corrigidos antes da liberação para integração deverão ser capturados como Solicitações de Mudança para que não sejam esquecidos.

* **Relatórios e Métricas**

Estimativas atualizadas de cronograma e relatórios sumários de métricas serão gerados no final de cada iteração.

O valor atribuído às tarefas concluídas. É usado para refazer a estimativa da programação para o restante do projeto e/ou para identificar a necessidade de mudanças no escopo.

* **Gerenciamento de Riscos**

Os riscos serão identificados na Fase de Iniciação. Os riscos do projeto serão avaliados pelo menos uma vez em cada iteração e documentados.

* **Gerenciamento de Configuração**

Serão selecionadas ferramentas apropriadas que fornece um repositório controlado de versões dos artefatos do projeto.

Todo o código-fonte, os scripts de teste e os arquivos de dados serão incluídos nas baselines. A documentação relacionada ao código-fonte também será incluída na baseline como, por exemplo, a documentação de design. Todos os artefatos de produtos liberados para cliente são incluídos na baseline final da iteração.

As Solicitações de Mudança são revisadas e aprovadas pelo gestor responsável pelo papel de Gestor de Projeto.

# Anexos

N/A, visto que informações complementares estarão descritas nos outros artefatos referentes a este projeto.